

nil, #f, (), #t, etc.

1]=> (define nil ())

;Value: nil

1]=> (and nil nil)

;Value: ()

1]=> (and 'nil 'nil)

;Value: nil

1]=> (if (and 'nil 'nil) 'niltrue 'nilfalse)

;Value: niltrue

1]=> (and 'nil nil)

;Value: ()

1]=> (and 3 4)

;Value: 4

1]=> (and '#f '#f)

;Value: ()

1]=> #f

;Value: ()

1]=> '#f

;Value: ()

1]=> '(a . nil)

;Value 1: (a . nil)

1]=> '(a . ()) ;Value 2: (a)

1]=> '(a . #f)

;Value 3: (a)

1]=> '(a . #f)

Value 3: (a)

1]=> (and nil 'nil)

;Value: ()

1]=> (or nil 'nil)

;Value: nil

1]=> (or 'nil nil)

;Value: nil

1]=> (and)

;Value: #t

1]=> (and 'nil #t)

;Value: #t

1]=> (and #t 'nil)

;Value: nil

1]=> (eq? #f ())

;Value: #t

1]=> (eq? '#f '())

;Value: #t

1]=> (eq? nil '#f)

;Value: #t

1]=> (eq? 'nil ())

;Value: ()